**Węże i drabiny 2014**

**współzawodnictwo EuCW 2014-2015**

**Wprowadzenie**

"Węże i drabiny" (ang. *Snakes and Ladders*) to roczne współzawodnictwo Europejskiego Stowarzyszenia Krajowych Klubów Telegraficznych (EuCW). Rozpoczyna się 1 kwietnia 2014 r. i będzie trwała do 31 marca 2015 r. Jego celem jest promowanie pracy emisją CW we właściwych segmentach Band Planu, a także zachęcenie do nawiązywania łączności z korespondentami z krajów Europy. Punkty za łączności będą przyznawane na podstawie kwadratów WW lokatora, co ma odzwierciedlać wysiłek operatorów.

Każdy uczestnik, który przedstawi 6 lub więcej punktowanych łączności, otrzyma eCertyfikat. Dodatkowe wyróżnienie otrzyma operator, który będzie aktywny podczas każdej z 12 tur. Znaki wywoławcze zdobywców 1., 2. i 3. miejsca wraz z listą wszystkich uczestników i ich punktacją zostaną opublikowane 1 czerwca 2015 r.

Współzawodnictwo „Węże i drabiny” nie są zawodami! Zachęca się więc uczestników do luźnych QSOs, trwających co najmniej 5 minut. Ponieważ łączności powinny być dostępne dla doświadczonych jak i początkujących operatorów, więc w razie potrzeby należy zmniejszyć tempo nadawania do poziomu korespondenta (QRS).

**Na czym polega zabawa?**

Wszystko opiera się na popularnej grze planszowej „Węże i drabiny”, znanej również pn. „Zjeżdżalnie i drabiny”. Plansza jest podzielona na 100 pól. Gracze poruszają się pionkami (zależnie od wyrzuconej liczby oczek na kostce) od startu (dół planszy) do mety (góra planszy), w czym im pomagają lub przeszkadzają odpowiednio – drabiny i węże. Drabiny przesuwają gracza bliżej mety, zaś węże cofają w stronę startu. Tak jest w oryginalnej grze.

W naszym przypadku planszę stanowi mapa Europy, zaś polami gry są kwadraty lokatora (patrz: „Kraje Europy i kwadraty lokatora”). Drabiny i węże wywodzą się z całkowitej ilości QSOs przewidzianych dla danej tury aktywności, co jest wyjaśnione niżej (patrz: „Manager Aktywności”). Łączności mogą być nawiązywane w pasmach od 160 m do 2 m (z wyjątkiem pasm 60 m i 4 m), ale zawsze zgodnie z Band Planem 1. Regionu IARU. Łączności muszą być przeprowadzone emisją CW i muszą to być łączności bezpośrednie (nie zalicza się łączności via przemienniki czy satelity). Z daną stacją można przeprowadzić (zalogować do zabawy) jedną łączność danego dnia na danym paśmie. Do zabawy nie liczą się łączności prowadzone w grupie (aby zaliczyć taką łączność, należy opuścić grupę i przeprowadzać QSO z każdą stacją osobno).

**Manager Aktywności**

Kierownictwo EuCW wyznaczy jedną osobę, która będzie nadzorować całe współzawodnictwo aż do oficjalnego ogłoszenia wyników w czerwcu 2015 r.

Decyzje podejmowane przez Managera Współzawodnictwa będą ostatecznie i nie podlegające dyskusji.

Zgłoszenia mogą być składane na koniec określonej tury. Manager Współzawodnictwa będzie oceniał zgłoszenia otrzymane w ciągu czternastu (14) dni po danej turze aktywności. Będzie sprawdzał, czy zgłoszenia spełniają wymagania formalne, a wykazane łączności przeprowadzone zostały zgodnie z regulaminem i zasadami Ham Spirit’u.

**Nominowanie kwadratów**

Manager Współzawodnictwa wybierze cztery (4) aktywne w zabawie kwadraty lokatora z najniższą zanotowaną w danej turze aktywnością (tzw. kwadraty-skarby). Te kwadraty zostaną nominowane jako drabiny (tzw. kwadraty-drabiny). Jeśli będzie więcej kwadratów o takiej samej najniższej aktywności to wszystkie zostaną kwadratami-drabinami dla analizowanego okresu.

W podobny sposób Manager Współzawodnictwa określi kwadraty-węże. Trzy (3) kwadraty lokatora o największej zanotowanej aktywności („łatwe kwadraty”) będą określone jako węże (tzw. kwadraty-węże). Jeśli więcej niż trzy (3) kwadraty będą w jakikolwiek sposób powiązane, będą one połączone tak, by utworzyć trzy grupy kwadratów-węży. Kwadraty lokatora mogą być wężami tylko raz na trzy miesiące/ Jeśli np. dany kwadrat został wężem w jednej turze, to nie może nim być przez dwie kolejne tury. Wówczas wężami będą kwadraty o kolejnej największej aktywności.

Wszystkie pozostałe kwadraty, które nie będą w danej edycji ani drabinami („skarbami”), ani wężami („łatwymi”) są zwykłymi (normalnymi) kwadratami lokatora.

**Punktacja**

Każdy zgłaszający łączność w kwadracie-drabinie będzie wspinał się po drabinie otrzymując 25 pkt. za pierwszą drabinę oraz po 5 pkt. za drugą i trzecią, o ile będą to trzy różne kwadraty-drabiny. Punktowane będą maksymalnie trzy (3) kwadraty-drabiny w danej turze. Uczestnicy, którzy trafią na węża (zgłaszając łączność w tym kwadracie lokatora), będą się po nim ześlizgiwać: z najwyższej pozycji o 15 pkt., następnie o 10 pkt. i z najniższej o 5 pkt., gdzie najwyższa pozycja oznacza kwadrat lokatora o najwyższej aktywności. W danej edycji tylko jeden wąż (o najwyższej pozycji) może kąsać i tylko wtedy, gdy uczestnik bezpośrednio przed „wejściem” na węża wspiął się po drabinie. Wąż nie będzie kąsać, jeśli w danej edycji uczestnik wspiął się po drabinie.

Dla pierwszych piętnastu (15) zwykłych kwadratów lokatora, otrzymuje się po 5 pkt. za każdy z trzech (3) różnych kwadratów. Liczba łączności przeprowadzonych z każdym z kwadratów jest bez znaczenia. (Patrz: *Przykłady obliczania wyników*).

**Wyniki**

Wyniki za daną turę zostaną ogłoszone w terminie do ostatniego dnia miesiąca kalendarzowego następującego po zakończeniu tej tury. Wyniki ogłaszane co miesiąc będą zawierały listę znaków wywoławczych uczestników, kwadraty węże i drabiny, z przypisanymi im punktami oraz znaki wywoławcze uczestników, którzy „stanęli” na kwadracie wężu i/lub drabinie. Na tej podstawie uczestnicy będą mogli samodzielnie obliczyć swoją dotychczasową punktację.

Pośrednie zestawienia punktów (dla celów kontroli swoich obliczeń przez uczestników) będą opublikowane trzykrotnie wg poniższego harmonogramu:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tura | Wyniki zgłosić do | Wyniki ogłoszone do | Zestawienie opublikowane do |
| Kwiecień 2014 | 7. maja 2014 | 31. maja 2014 |  |
| Maj 2014 | 7. czerwca 2014 | 30. czerwca 2014 |  |
| Czerwiec 2014 | 7. /ipca 2014 | 31. lipca 2014 | 1. września 2014 |
| Lipiec 2014 | 7. sierpnia 2014 | 31. sierpnia 2104 |  |
| Sierpień 2014 | 7. rześnia 2014 | 30. września 2014 |  |
| Wrzesień 2014 | 7. października 2014 | 31. października 2014 | 1. grudnia 2014 |
| Październik 2014 | 7. listopada 2014 | 30. listopada 2014 |  |
| Listopad 2014 | 7. grudnia 2014 | 31. grudnia 2104 |  |
| Grudzień 2014 | 7. stycznia 2015 | 31. stycznia 2015 | 1. marca 2015 |
| Styczeń 2015 | 7. lutego 2015 | 28. lutego 2015 |  |
| Luty 2015 | 7. marca 2015 | 31. marca 2015 |  |
| Marzec 2015 | 7. kwietnia 2015 | 30. kwietnia 2015 | 1. czerwca 2015 |

Ostateczna punktacja będzie ogłoszona 1 czerwca 2015 r. Pośrednie, jak i ostateczna punktacja będą przedstawione w postaci listy (w rosnącej kolejności alfabetycznej) znaków wywoławczych uczestników aktywności.

**Kraje Europy i kwadraty WW lokatora**

Do punktacji zalicza się łączności pomiędzy krajami europejskimi, o ile dane o łączności są zgodne. Dotyczy to stacji zainstalowanych na stałe, stacji przenośnych (*portable*), przewoźnych (*mobile*) oraz stacji zainstalowanych na wodach słodkich, śródlądowych drogach wodnych, a także z wód pływowych w obrębie krajów europejskich. Nie są zaliczane łączności ze stacjami pracującymi z wód międzynarodowych (jako *maritime mobile -* /mm). Lista krajów uznawanych jako *europejskie* na potrzeby aktywności przedstawiono w dodatku (na końcu dokumentu).

W przypadku każdego indywidualnego uczestnictwa w aktywności „Węże i drabiny”, Manager Współzawodnictwa oceni czy uczestnik należy do kraju europejskiego w myśl regulaminu aktywności. Ocena ta będzie ostateczna i będzie dotyczyła każdej tury aktywności. Definicje europejskiego suwerennego państwa będą określone w pierwszym dniu każdego miesiąca kalendarzowego i nie będą aktualizowane aż do pierwszego dnia następnego miesiąca kalendarzowego zaliczanego do klasyfikacji.

Kwadraty WW lokatora odpowiadające polom gry planszowej "Węże i drabiny" w obrębie mapy Europy to kwadraty lokatora określane też jako Maidenhead Locator System, Grid Locator Squares lub IARU Locator Squares. Podstawowy kwadrat lokatora na potrzeby współzawodnictwa opisywany jest 4 znakami (2 litery + 2 cyfry), np. JN58.

**Częstotliwości robocze**

Zalecane częstotliwości pracy to górne 10 kHz dedykowanego dla CW segmentu pasma na wszystkich pasmach od 160 m do 2 m, z wyłączeniem pasm 60 m i 4 m. Zalecane są właśnie te częstotliwości (górne 10 kHz), ponieważ ulokowane są poza segmentami przeznaczonymi do pracy w zawodach. Jednakże, cały segment dedykowany dla CW w danym paśmie może być wykorzystany do pracy na potrzeby aktywności – rekomendowane zakresy (górne 10 kHz) nie są wiążące. Poniżej zestawiono rekomendowane zakresy częstotliwości.

160m: 1.828 - 1.838 MHz (1.836MHz: centrum aktywności QRP)

80m: 3.570 - 3.580 MHz

40m: 7.030 - 7.040 MHz (7.030MHz: centrum aktywności QRP)

30m: 10.130 - 10.140 MHz

20m: 14.060 - 14.070 MHz (14.060 MHz: centrum aktywności QRP)

17m: 18.085 - 18.095 MHz (18.086 MHz: centrum aktywności QRP)

15m: 21.060 - 21.070 MHz (21.060 MHz: centrum aktywności QRP)

12m: 24.905 - 24.915 MHz (24.906 MHz: centrum aktywności QRP)

10m: 28.060 - 28.070 MHz (28.060 MHz: centrum aktywności QRP)

6m: 50.090 - 50.100 MHz

2m: 144.100 - 144.110 MHz

***Uwaga!*** Operatorzy nie pracujący mocą QRP powinni unikać wywoływania na częstotliwościach przeznaczonych dla QRP.

**Wymiana**

Zaliczana do Współzawodnictwa łączność powinna zawierać wymianę co najmniej następujących informacji:

* Znaki wywoławcze obu stacji
* Używane podczas łączności imię lub pseudonim operatora
* QTH (miejscowość zainstalowania stacji, kwadrat WW lokatora w postaci 4-znakowej (np. JO74); stacje *portable* powinny raczej podawać swój kwadrat lokatora)
* Raport w formie RST

**Zgłoszenia**

Zgłoszenie musi zostać przesłane do Managera Współzawodnictwa na adres: SL@eucw.org przed ósmym dniem miesiąca następującego po danej turze aktywności, którą się zgłasza. Zgłoszenia po tym terminie nie będą rozpatrywane (patrz również: tabela z terminami – powyżej). Zgłoszenia muszą być przesłane oddzielnie za każdą turę aktywności, w której dany operator uczestniczył. W sumie jest 12 miesięcznych tur, z których każda rozpoczyna się pierwszego dnia danego miesiąca i kończy ostatniego dnia tego miesiąca. Każdorazowo należy stosować czas UTC (tzw. *ZULU*).

Każde zgłoszenie musi zawierać następujące informacje:

* Okres aktywności (m.in. miesiąc kalendarzowy)
* Znak wywoławczy używany podczas aktywności
* Imię i eMail operatora
* Sumaryczną ilość przeprowadzonych łączności (dla celów kontrolnych)
* Wypis z logu dla każdej ze zgłaszanych łączności, który musi zawierać:
	+ Datę i godzinę QSO (najlepiej z podaniem czasu rozpoczęcia i zakończenia łączności)
	+ Pasmo
	+ Znak korespondenta
	+ Nadany i odebrany raport
	+ Odebrane imię korespondenta
	+ Odebrane QTH oraz 4-znakowy lokator korespondenta.

Zgłoszenia mogą zawierać dodatkowe „uwagi ogólne”, komentarze, a każdy wypis z logu może zawierać przynależność klubową operatora (np. *Member of SPCWC*).

Logi muszą być wysłane w postaci elektronicznej – jako pliki ADIF, gdyż tylko ten format będzie akceptowany. Zaleca się sprawdzenie logu przed wysyłką – czy zawiera wszystkie wymagane informacje. Logi niekompletne lub nie dające się opracować w rozsądny sposób będą odrzucane.

Logi w formacie ADIF mogą być generowane przy pomocy darmowego konwertera FISTS, który został specjalnie do tego celu przygotowany i może być bezpłatnie pobrany ze strony FISTS (http://fists.co.uk/members/membersflc.html). Konwerter napisany przez G3ZOD generuje wysokiej jakości pliki ADIF i z tego powodu jest rekomendowany do logowania swojego udziału we Współzawodnictwie "Węże i drabiny".

**DODATEK**

Kraje Europy (na podstawie listy ARRL DXCC ze stycznia 2013 i zgodnie z nią posortowane). W nawiasach podano prefiksy poszczególnych podmiotów. Lista obejmuje wszystkie suwerenne kraje Europy uznane przez ONZ na kontynencie europejskim, jak również każdy kraj, który jest państwem członkowskim Unii Europejskiej.

005: Aland Islands (OH0)

007: Albania (ZA)

015: Asiatic Russia (UA-UI8,9,0; RA-RZ)

021: Balearic Islands (EA6-EH6)

027: Belarus (EU-EW)

029: Canary Islands (EA8-EH8)

032: Ceuta & Melilla (EA9-EH9)

040: Crete (SV9, J49)

045: Dodecanese (SV5, J45)

052: Estonia (ES)

054: European Russia (UA-UI1-7, RA-RZ)

061: Franz Josef Land (R1/F)

106: Guernsey (GU, GP, MU, 2U)

114: Isle of Man (GD, GT, MD, 2D)

117: ITU HQ (4U\_ITU)

118: Jan Mayen (JX)

122: Jersey (GJ, GH, MJ, 2J)

126: Kaliningrad Oblast (UA2, RA2)

145: Latvia (YL)

146: Lithuania (LY)

149: Azores (CU)

167: Market Reef (OJ0)

179: Moldova (ER)

180: Mount Athos (SV/A)

203: Andorra (C3)

206: Austria (OE#)

209: Belgium (ON-OT)

212: Bulgaria (LZ)

214: Corsica (TK)

215: Cyprus (5B, C4, P3)

221: Denmark (OU-OW, OZ)

222: Faroe Islands (OY)

223: England (G, GX, M, 2E)

224: Finland (OF-OI)

225: Sardinia (IS0, IM0)

227: France (F)

230: Federal Republic of Germany (DA-DR)

233: Gibraltar (ZB2)

236: Greece (SV-SZ)

239: Hungary (HA, HG)

242: Iceland (TF)

245: Ireland (EI-EJ)

246: Sovereign Military Order of Malta (1A)

248: Italy (I)

251: Liechtenstein (HB0)

254: Luxembourg (LX)

256: Madeira Island (CT3)

257: Malta (9H)

259: Svalbard (JW)

260: Monaco (3A)

263: Netherlands (PA-PI)

265: Northern Ireland (GI, GN, MI, 2I)

266: Norway (LA-LN)

269: Poland (SN-SR)

272: Portugal (CT)

275: Romania (YO-YR)

278: San Marino (T7)

279: Scotland (GM, GS, MM, 2M)

281: Spain (EA-EH)

283: UK Sovereign Bases on Cyprus (ZC4)

284: Sweden (SA-SM, 7S-8S)

287: Switzerland (HB)

288: Ukraine (UR-UZ)

294: Wales (GW, GC, MW, 2W)

295: Vatican (HV)

296: Serbia (YT-YU)

390: Turkey (TA-TC)

497: Croatia (9A)

499: Slovenia (S5)

501: Bosnia-Herzegovina (E7)

502: F.Y.R. of Macedonia (Z3)

503: Czech Republic (OK-OL)

504: Slovak Republic (OM)

514: Montenegro (4O)

**Przykłady obliczania wyników**

Liczba punktów zawsze zależy od liczby zaliczonych kwadratów lokatora, a nie od całkowitej liczby QSOs z danym kwadratem!

Kwiecień, pierwszy miesiąc, początek udziału w aktywności, zerowy dorobek punktowy, brak „historii” uczestnika

1. 12 normalnych kwadratów, brak węży, brak drabin => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty => 20 pkt.
2. 46 normalnych kwadratów, brak węży, brak drabin => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt.

*Uwaga*: punkty za normalne kwadraty są ograniczone do pierwszych 15!

1. 12 normalnych, brak węży, 2 kwadraty-drabiny => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty => 20 pkt. plus 30 pkt. za 2 kwadraty-drabiny => 50 pkt.

*Uwaga:* 25 pkt. za pierwszą drabinę, dodatkowe 5 za drugą.

1. 11 normalnych, 2 węże, brak drabin => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty => 15 pkt.

*Uwaga:* węże nie kąsają, ponieważ bezpośrednio przed „wejściem” na węża uczestnik nie miał (nie wspinał się) żadnej drabiny

1. 19 normalnych, 1 wąż, 1 drabina => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt., plus 25 pkt. za drabinę => 50 pkt.

*Uwaga:* węże nie kąsają, ponieważ uczestnik w tej turze wspiął się po drabinie.

Maj, drugi miesiąc, uczestnik posiada dorobek punktowy za poprzedni miesiąc.

1. 20 normalnych, brak węży, brak drabin => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt., które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]
2. 24 normalne, brak węży, 5 drabin => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt. plus 35 pkt. za 3 drabiny => 60 pkt., które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]

*Uwaga:* Uczestnik otrzymuje tu 25 pkt. za pierwszą drabinę oraz po 5 pkt. za drugą i trzecią, ale nie więcej, ponieważ punktowane są tylko 3 pierwsze kwadraty-drabiny.

1. 13 normalnych, 2 węże (odliczenie 15 i 10 pkt.), brak drabin => teraz się komplikuje! => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty => 20 pkt., które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [ale tylko w sytuacji 1), 2) lub 4)]. W przypadku sytuacji opisanej w 3) i 5), uczestnik wspiął się po drabinie, więc jest ukąszony przez węża! Auć! => Odliczamy 15 pkt. od zdobytych 20 pkt. za 13 normalnych kwadratów => Można więc dodać tylko 5 pkt. do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio z 3) lub 5)]

*Uwaga:* tylko 1 wąż może ukąsić w danym momencie; zawsze jest to ukąszenie najgroźniejsze z możliwych, dlatego tutaj odliczono uczestnikowi 15 pkt.

1. 2 normalne, 2 węże (odliczenie 10 i 5 pkt.), brak drabin => znowu się komplikuje => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty => 0 pkt. to które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [ale tylko w sytuacji 1), 2) lub 4)]. W przypadku sytuacji opisanej w 3) i 5), uczestnik wspiął się po drabinie, więc jest ukąszony przez węża! Auć! => Odliczamy 10 pkt. od punktacji odpowiednio z 3) or 5)

*Uwaga:* Obniżenie wyniku końcowego może nastąpić tylko raz po każdym wspięciu się po drabinie. Ujemne wyniki są wykluczone, ponieważ najkrótsza drabina jest dłuższa niż długość najbardziej jadowitego (największego) węża.

1. 9 normalnych, 1 wąż, 1 drabina => 5 pkt za każe 3 normalne kwadraty => 15 pkt plus 25 pkt za drabinę => 40 pkt, będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]

Uwaga: wąż nie kąsa, ponieważ uczestnik w tej turze wspiął się po drabinie

1. 119 normalnych, 6 węży, 7 drabin => 5 pkt. za każe 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt. plus 35 pkt. za 3 drabiny => 60 pkt., będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]

*Uwaga:* 25 pkt. za pierwszy kwadrat-drabinę, następnie po 5 pkt. za drugą i trzecią drabinę (ale nie więcej niż 3 drabiny są punktowane); węże nie kąsają, ponieważ uczestnik w tej turze wspiął się po drabinie; tylko pierwsze 15 normalnych kwadratów daje punkty => maksymalna ilość punktów, jaką można zdobyć w danej turze miesięcznej to 60 pkt.!

*Tłum. eQTC - Robert, SP1EGN*